

-- Το παρακάτω πρόγραμμα δημιουργεί 6 τυχαίους αριθμούς από]0-RAND_MAX[.

```
#include <iostream>

using namespace std;

int main()
{
    int a;

    srand(time(NULL)); // Σπόρος για τυχαίους αριθμούς
    // ή srand(time((time_t *)NULL));

    for (int i=0; i<6; i++) {
        a = rand();
        cout << a << " ";
    }
    cout << "\n";

    system("pause");
    return 0;
}
///
```

-- Εύρεση της μέγιστης τυχαίας τιμής.
cout << RAND_MAX << endl; // 32767

-- Τυχαίοι αριθμοί από]0.0-1.0[
float r = rand()/float(RAND_MAX);

-- Τυχαίοι αριθμοί από [0-99]
int a = rand()% 100;

-- Τυχαίοι αριθμοί από [1-100]
int a = rand()% 100 + 1;

-- Τυχαίοι αριθμοί από Timi1 έως Timi2
int a = rand()% (MaxTimi - MinTimi) + MinTimi;

///

-- Η συνάρτηση getch() διαβάζει έναν χαρακτήρα από το τερματικό χωρίς να το εμφανίσει. Ορίζεται στο αρχείο κεφαλιδών conio.h

-- Το παρακάτω πρόγραμμα διαβάζει έναν χαρακτήρα από το τερματικό, τον ελεγχεί, εμφανίζει τον κωδικά του και εάν είναι εμφανίσιμος τον εμφανίζει στην οθόνη.

```
#include <iostream>
#include <conio.h>

using namespace std;
```

```
int main()
{
    char c,d;

    c=getch();

    if (c == 27)
        cout << "ESC="<< c<< "\n";
    else if (c < 32 && c > 0)
        // Χαρακτ. ελεγχου char
        cout << "Ctrl-"<<(char)(c+65-1)<< endl;
    else if (c == 0) {
        // Eidikoi xar F1-F10, PgUp, Home, κλπ.
        d = getch();
        if(d == 'B') // Πλήκτρο F8
            cout << "F8" << endl;
        else if(d == 'I') // Πλήκτρο PgUp
            cout << "PgUp" << endl;
        else {
            cout << char(c+48) << " " << (char)d << endl;
        }
    }
    else
        // Εμφανίσιμος χαρακτ.
        cout << c << endl;

    system("pause");
    return 0;
}
///
```