

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#define n 3
float swap_a_b( float a[], float b[]);
main() // Άσκηση 3.2 - Ανταλλαγή Στοιχείων Πινάκων a, b με function
{
    int i;
    float a[n] = {1,2,3};
    float b[n] = {-1,-2,-3};
    printf("Askhsh 3.2\n");
    printf("Antallagh Stoiceiwn Pinakwn me function\n");
    printf("\n");
    //
    // Βήμα 1 - Εμφάνιση Στοιχείων Πινάκων a, b
    //
    printf("Pinakas a\n");
    for ( i = 0; i<=n-1; i++ )
        printf("a[%d] = %f\n",i,a[i]);
    printf("Pinakas b\n");
    for ( i = 0; i<=n-1; i++ )
        printf("b[%d] = %f\n",i,b[i]);
    //
    // Βήμα 2 - Εμφάνιση Στοιχείου a[0] με function
    //
    printf("a[0] = %12f\n", swap_a_b(a,b));
    //
    // Βήμα 3 - Εμφάνιση Νέων Στοιχείων Πινάκων a, b
    //
    printf("Pinakas a\n");
    for ( i = 0; i<=n-1; i++ )
        printf("a[%d] = %f\n",i,a[i]);
    printf("Pinakas b\n");
    for ( i = 0; i<=n-1; i++ )
        printf("b[%d] = %f\n",i,b[i]);
    system("Pause");
}

float swap_a_b( float a[], float b[])
{
    //
    // Ανταλλαγή Στοιχείων Πινάκων a, b
    //
    float temp;
    int i;
    for ( i = 0; i<n; i++ )
    {
        temp = a[i];
        a[i] = b[i];
        b[i] = temp;
    }
    return a[0];
}

```