

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#define n 3
main() // Ασκηση 3.1 - Σχήμα Horner
{
int i;
float ksi,p[n+1],q[n+1];
printf("Askhsh 3.1\n");
printf("Ypoloipos timhs Polywnymou me sxhma Horner\n");
printf("\n");
//
// Βήμα 1 - Γέμισμα Πίνακα p
//
for ( i = 0; i<=n; i++ )
{
printf("Dose timh gia to p[%d] : ",i);
scanf ("%f",&p[i]);
}
//
// Βήμα 2 - Εμφάνιση Πίνακα p
//
for ( i = 0; i<=n; i++ )
{
printf("p[%d] = %f\n",i, p[i]);
}
//
// Βήμα 3 - Διάβασμα ξ
//
printf("Dose timh gia to ksi : ");
scanf ("%f",&ksi);
//
// Βήμα 4 - Εφαρμογή Σχήματος Horner
// - Υπολογισμός Πηλίκου, Υπολοίπου
//
q[0] = p[0];
for ( i = 1; i<=n; i=i+1 )
q[i] = p[i]+q[i-1]*ksi;
//
// Βήμα 5 - Εμφάνιση Πηλίκου
//
for ( i = 0; i<=n-1; i+=1 )
printf("q[ %d ] = %12.8f\n", i, q[i]);
//
// Βήμα 6 - Εμφάνιση Υπολοίπου = p(ξ)
//
printf("Ypoloipo = q[ %d ] = %12.8f\n", n, q[n]);
system("Pause");
}

```