

Λυμένη Άσκηση 3.2

Ανταλλαγή Στοιχείων Πινάκων με function

- Να γίνει πρόγραμμα C που να **ανταλλάζει** τα **περιεχόμενα** των **πινάκων** a και b με τη χρήση ενός function που θα επιστρέφει την τιμή του 1^{ου} στοιχείου του πίνακα a, `a[0]`.

α) Αλγόριθμος Προγράμματος

- 1) **Εμφανίζουμε** τα περιεχόμενα των Πινάκων a, b.
- 2) **Εμφανίζουμε** το περιεχόμενο του στοιχείου `a[0]` με τη χρήση function.
- 3) **Εμφανίζουμε** τα νέα περιεχόμενα των Πινάκων a, b.

β) Αλγόριθμος function

- 1) **Για** τα στοιχεία $i = 0, \dots, n-1$
`temp = a[i]`
`a[i] = b[i]`
`b[i] = temp`
- 2) **Επιστροφή** `a[0]`

Απαιτούμενες Γνώσεις C

- Πέρασμα Μονοδιάστατων Πινάκων σαν παραμέτρων σε function