

ΔΙ.ΠΑ.Ε.

ΤΜΗΜΑ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ ΚΑΙ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

1304 ΟΡΓΑΝΩΣΗ ΚΑΙ ΑΡΧΙΤΕΚΤΟΝΙΚΗ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΙΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

ΑΣΚΗΣΗ 4^η

Να γραφεί πρόγραμμα με ένα υποπρόγραμμα. Στο κυρίως πρόγραμμα θα εισάγετε εσείς κείμενο έπειτα από μήνυμα προτροπής. Η συμβολοσειρά θα είναι το πολύ 80 χαρακτήρων και μπορούμε να σταματήσουμε την εισαγωγή με το χαρακτήρα '#'.
#

Το υποπρόγραμμα θα διαβάζει από το πληκτρολόγιο ένα χαρακτήρα έπειτα από κατάλληλο μήνυμα. Στη συνέχεια θα εμφανίζει πόσες φορές βρήκε αυτό το χαρακτήρα στη συμβολοσειρά, ενώ αν δεν υπάρχει θα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα. Αν το πλήθος των εμφανίσεων είναι διψήφιος αριθμός, θα εμφανίζεται με τη μορφή δεκάδα-μονάδα.

ΟΔΗΓΙΕΣ:

- Εμφάνιση μηνύματος προτροπής προς τον χρήστη.
- Η εισαγωγή χαρακτήρα από το πληκτρολόγιο γίνεται με την 1^η κλήση του DOS.
- Έλεγχος αν έχει πατηθεί το #, αν ναι άλμα στην εντολή της κλήσης του υποπρογράμματος. Αν όχι αποθήκευση του χαρακτήρα που έχει εισαχθεί..
- Έλεγχος αν φτάσαμε στο όριο αποθήκευσης αλλιώς άλμα στην εισαγωγή χαρακτήρα
- Κλήση του υποπρογράμματος
-
- Αρχικοποιούμε τους μετρητές
- Εμφάνιση μηνύματος προς τον χρήστη
- Εισαγωγή χαρακτήρα προς αναζήτηση
- Βρόγχος επανάληψης σύγκρισης με τον χαρακτήρα αναζήτησης και αύξηση μετρητή όταν είναι ίσα.
- Έλεγχος του μετρητή αν είναι 0 ή όχι και εμφάνιση αν είναι 0
- Έλεγχος αν είναι μονοψήφιος ή διψήφιος.
- Εμφάνιση μονοψήφιου αποτελέσματος
- Εμφάνιση διψήφιου αποτελέσματος